

HORARIOS CURSO 2017-18

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PRIMER SEMESTRE (PRIMERO)

Horario de mañana

Grupo 1M - aula 6101

Grupo 1M-B - aula 6201

GRUPOS 1M y 1M-B	9:00-10:00	10:00:11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00
lunes	Álgebra Lineal		Lógica				
martes	Programación I		Álgebra Lineal		Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática		
miércoles	Lógica		Programación I		Matemática Discreta I		
jueves	Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática		Matemática Discreta I			Actividades de Evaluación (Álgebra Lineal, Programación I, Lógica)	
viernes	Matemática Discreta I		Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática			Actividades de Evaluación (Programación I, semana 16)	

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

HORARIOS CURSO 2017-18

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PRIMER SEMESTRE (PRIMERO)

Horario de mañana
Grupo 2M - aula 6102
Grupo 2M-B - aula 6105

GRUPOS 2M y 2M-B	9:00-10:00	10:00:11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00
lunes	Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática		Matemática Discreta I				
martes	Matemática Discreta I		Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática				
miércoles	Álgebra Lineal		Lógica		Matemática Discreta I		
jueves	Programación I		Álgebra Lineal		Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática	Actividades de Evaluación (Álgebra Lineal, Programación I, Lógica)	
viernes	Lógica		Programación I			Actividades de Evaluación (Programación I, semana 16)	

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

HORARIOS CURSO 2017-18

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PRIMER SEMESTRE (PRIMERO)

Horario de mañana

Grupo 3M - aula 6106

Grupo 3M-B - aula 6205

GRUPOS 3M y 3M-B	9:00-10:00	10:00:11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00
lunes	Lógica		Programación I				
martes	Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática		Matemática Discreta I				
miércoles	Matemática Discreta I		Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática				
jueves	Álgebra Lineal		Lógica		Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática	Actividades de Evaluación (Álgebra Lineal, Programación I, Lógica)	
viernes	Programación I		Álgebra Lineal		Matemática Discreta I	Actividades de Evaluación (Programación I, semana 16)	

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

HORARIOS CURSO 2017-18

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PRIMER SEMESTRE (PRIMERO)

Horario de mañana aula 6206

GRUPO 4M	9:00-10:00	10:00:11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00
lunes	Matemática Discreta I		Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática				
martes	Álgebra Lineal		Lógica				
miércoles	Programación I		Álgebra Lineal		Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática		
jueves	Lógica		Programación I		Matemática Discreta I	Actividades de Evaluación (Álgebra Lineal, Programación I, Lógica)	
viernes	Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática		Matemática Discreta I			Actividades de Evaluación (Programación I, semana 16)	

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

HORARIOS CURSO 2017-18

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PRIMER SEMESTRE (PRIMERO)

Horario de tarde aula 6106

GRUPO 5T	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00	17:00-18:00	18:00-19:00	19:00-20:00
lunes		Álgebra Lineal		Lógica		Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática
martes		Matemática Discreta I		Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática		
miércoles		Programación I		Álgebra Lineal		Matemática Discreta I
jueves	Actividades de Evaluación (Álgebra Lineal , Programación I, Lógica)		Lógica		Programación I	
viernes		Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática		Matemática Discreta I		
	Actividades de Evaluación (Programación I, semana 16)					

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'